

CE1

Nom : .....

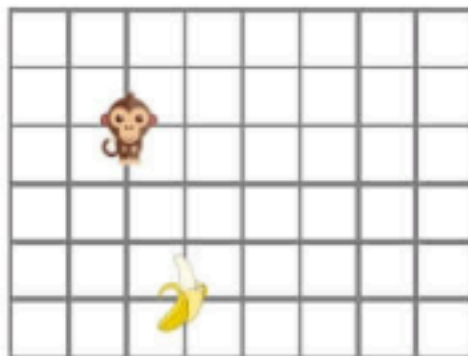
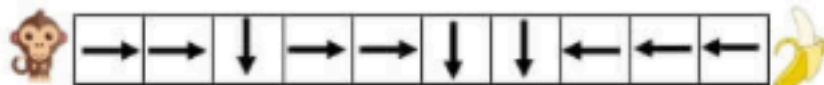
Date : .....

- Savoir coder et décoder un déplacement sur un quadrillage.

Exercices

### Se déplacer sur un quadrillage

3 Trace le chemin.



4 Trace le chemin.

