

NOUVELLE NOTION : LE PASSÉ SIMPLE (VERSION COURTE)

NOUS AVONS PARLÉ DE CE TEMPS EN CLASSE. IL SERT À RACONTER DES HISTOIRES, DES CONTES. IL DÉCRIT UNE ACTION COURTE.

DANS LES HISTOIRES, ON UTILISE SOUVENT LES PRONOMS PERSONNELS IL, ELLE OU ILS, ELLES. PAR CONSÉQUENT, VOUS ALLEZ VOUS CONCENTRER SUR LES TERMINAISONS ASSOCIÉES À CES PRONOMS PERSONNELS.

TA MISSION : À L'AIDE DE TES RECHERCHES, LIVRES DE CONJUGAISON, INTERNET OU AUTRES RETROUVE LES TERMINAISONS DE CES VERBES.

1er groupe	2è groupe	3è groupe	3è groupe	3è groupe
Enlever	Choisir	Prendre	Venir	Vouloir
Il, elle.....				
Ils, elles.....				

Note toutes les observations que tu peux faire et qui peuvent te permettre de mieux mémoriser ce temps. Tu peux le faire avec tes parents.

DICTÉE (EN LIEN AVEC L'HISTOIRE) - NIVEAU 2

ANALYSE TES PHRASES EN SOULIGNANT LES NOMS, ADJECTIFS ET VERBES (INDIQUE LEUR TEMPS).

LES VENDÉENS ONT CHOISI QUELQUES HOMMES QUI SONT DEVENUS LEURS CHEFS. L'UN D'EUX S'APPELAIT FRANÇOIS DE CHARRETTE. IL ÉTAIT TRÈS COURAGEUX. IL PORTAIT TOUJOURS UNE PLUME BLANCHE POUR ÊTRE VU DE SES ENNEMIS. LES RÉPUBLICAINS ONT FINI PAR LE CAPTURER. ILS L'ONT FUSILLÉ À NANTES EN 1796. CELA A MIS FIN AUX GUERRES DE VENDÉE. AU MOMENT DE SA MORT, DE CHARRETTE A VOULU PARLER À L'ABBÉ AMIAUD. CE PRÊTRE EST ENTERRÉ DANS LE CIMETIÈRE DE LA CHAPELLE ACHARD.

LA PRISE DE NOTE - C'EST PAS SORCIER - FRANCE 4-13H30-14H00

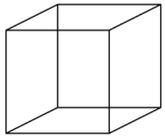
VOUS AVEZ DÉJÀ FAIT CE GENRE D'EXERCICE SUR 1 JOUR 1 QUESTION.

TA MISSION : REGARDE ET COMPRENDS L'ÉPISODE DE C'EST TOUJOURS PAS SORCIER. PRENDS EN NOTE SUR UNE FEUILLE, PAR LE BIAIS DE MOTS CLÉS, AU MOINS 5 INFORMATIONS. PUIS RÉDIGE UN PETIT TEXTE, REPRENANT TES IDÉES.

CORRECTION DU PASSÉ SIMPLE

APRÈS AVOIR FAIT TES RECHERCHES ET APRÈS VOIR FAIT TES OBSERVATIONS, REGARDE CE COURS QUE JE TE PROPOSE. BON [VISIONNAGE](#).

Révision sur les solides



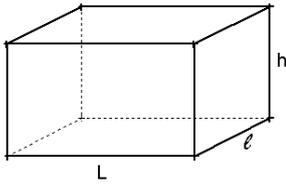
Cylindre



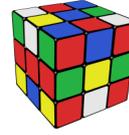
Relie le solide à son nom. Aide toi du dictionnaire si tu ne sais pas.

Tu peux faire l'exercice oralement avec un de tes parents pour ne pas avoir à imprimer la feuille.

Lorsque tes parents t'ont corrigé, tu dois **mémoriser** les différents noms et savoir à quoi ils correspondent. Tu dois également savoir les écrire.

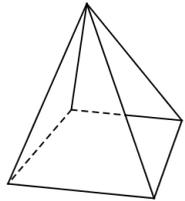


Pyramide

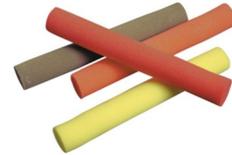


Note aux parents

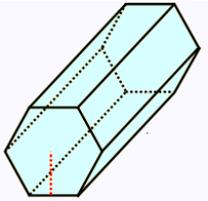
Les solides ont été vus en CM1. Nous n'en avons pas spécialement reparlé cette année.



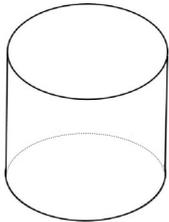
Pavé droit



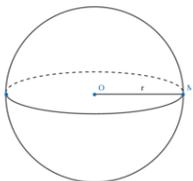
Prisme triangulaire



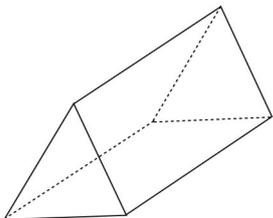
Cube



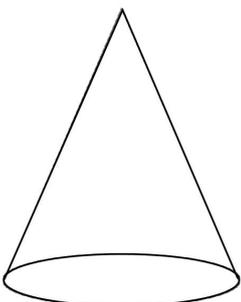
Cône



Boule ou
Sphère



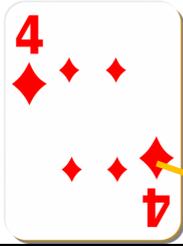
Prisme
hexagonal



DÉFI ART : VOTRE COPINE LILOA VOUS PROPOSE UN DÉFI À RELEVER. ELLE A RÉALISÉ 2 SUBLIMES DESSINS SUR UN QUADRILLAGE QUI VA VOUS AIDER. CHOISISSEZ UN DES 2 DESSINS À REPRODUIRE PUIS ENVOYER MOI VOTRE ŒUVRE. VOUS N'ÊTES PAS OBLIGÉ DE TOUT FAIRE EN 1 FOIS.



DÉFI CROSS FIT : LÉA C. VOUS PROPOSE UN CHALLENGE SPORTIF.



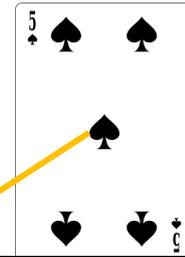
Léa doit faire 4 abdos.



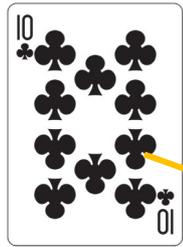
V-UP



Prisonnier



Léa doit faire 3 prisonniers



Léa doit faire 10 pompes.



Pompes



Burpees



Léa doit faire 6 burpees.

RÈGLE DU JEU SOLO

MATÉRIEL : JEU DE 32 OU 52 CARTES POUR LEQUEL TU AS ENLEVÉ LES TÊTES (VALETS, DAMES, ROIS, AS)

ECHAUFFEMENT : RÉALISE 3 SÉRIES DE 10 SQUATTS - ON A DÉJÀ FAIT CELA À L'ÉCOLE AVEC LILOA ET DIMITRI.

ENCLENCHE LE CHRONOMÈTRE ET PIOCHE 1 CARTE.

RÉALISE LE DÉFI DE TA CARTE.

STOPPE LE JEU LORSQUE TU AS ATTEINT TON 40ÈME MOUVEMENT ET STOPPE LE CHRONO.

TU PEUX FAIRE UNE 2È PARTIE POUR BATTRE TON RECORD.

Léa est pour l'instant à 23 points. (4+3+10+6)

RÈGLE DU JEU COLLECTIF

MATÉRIEL : JEU DE 32 OU 52 CARTES POUR LEQUEL TU AS ENLEVÉ LES TÊTES (VALETS, DAMES, ROIS, AS)

ECHAUFFEMENT : RÉALISE 3 SÉRIES DE 10 SQUATTS - ON A DÉJÀ FAIT CELA À L'ÉCOLE AVEC LILOA ET DIMITRI.

LE PLUS VIEUX JOUEUR COMMENCE.

PIOCHE 1 CARTE ET RÉALISE LE DÉFI DE TA CARTE. SI TU NE RÉUSSIS PAS LE DÉFI, TU AS 2 POINTS DE PÉNALITÉ. (EXEMPLE : SI TU PIOCHE UN 7 DE CARREAUX ET QUE TU NE RÉUSSIS PAS TU AS 7+2 = 9 POINTS. SI TU RÉUSSIS TU N'AS QUE 7 POINTS.)

LE 1ER QUI ATTEINT 50 POINTS A PERDU.

VARIANTE : VOUS JOUEZ 5', CELUI QUI A LE MOINS DE POINTS AU BOUT DE 5' A GAGNÉ.

POUR LA DÉMONSTRATION DES MOUVEMENTS, CLIQUE SUR NOTRE CHAÎNE YOUTUBE.