

Multi Pixels permet de manipuler les tables de multiplication mais aussi de repérer des cases dans un quadrillage.

Pour cela, il suffit de compléter les égalités (ex : $3 \times \dots = 21$), les 2 termes de la multiplication représentent les coordonnées de la case à colorier.

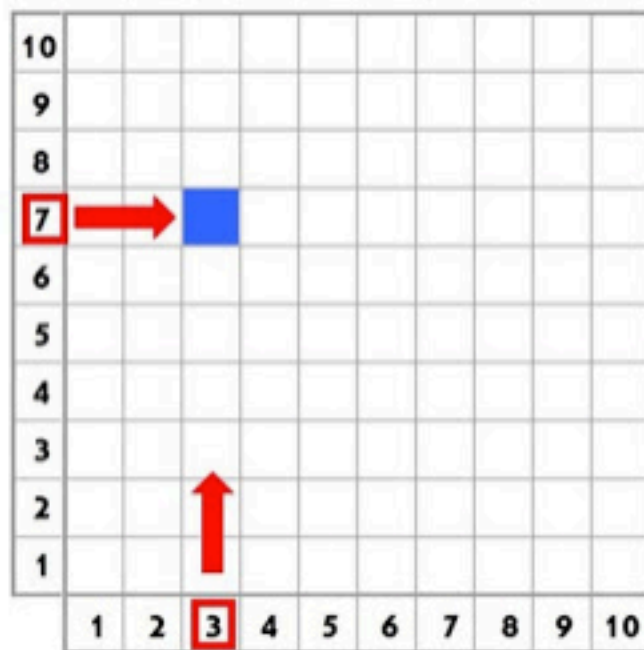
Bleu

$$3 \times \dots = 21$$



Bleu

$$3 \times 7 = 21$$



Le premier terme représente l'abscisse, le second l'ordonnée.