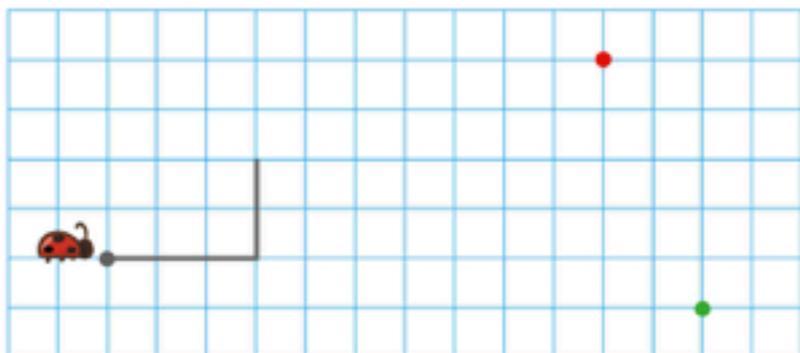
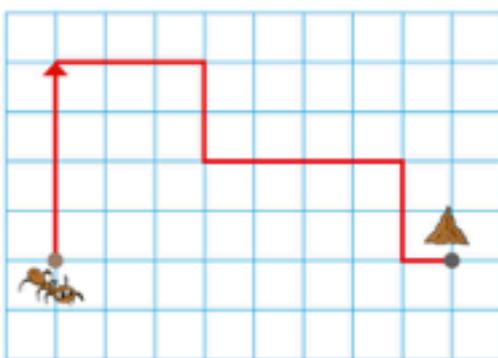


1 Continue de tracer le chemin suivi par la coccinelle.



Coche le point d'arrivée :

2 Observe le trajet rouge de la fourmi.

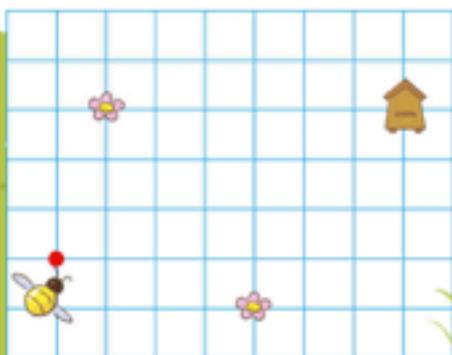


Code ce trajet pour arriver
au point ●.

--	--	--	--	--



3 Trace un chemin de l'abeille pour arriver à la ruche en passant par les deux fleurs.



Code ce chemin.

--

