



JEU

Jeu de puce

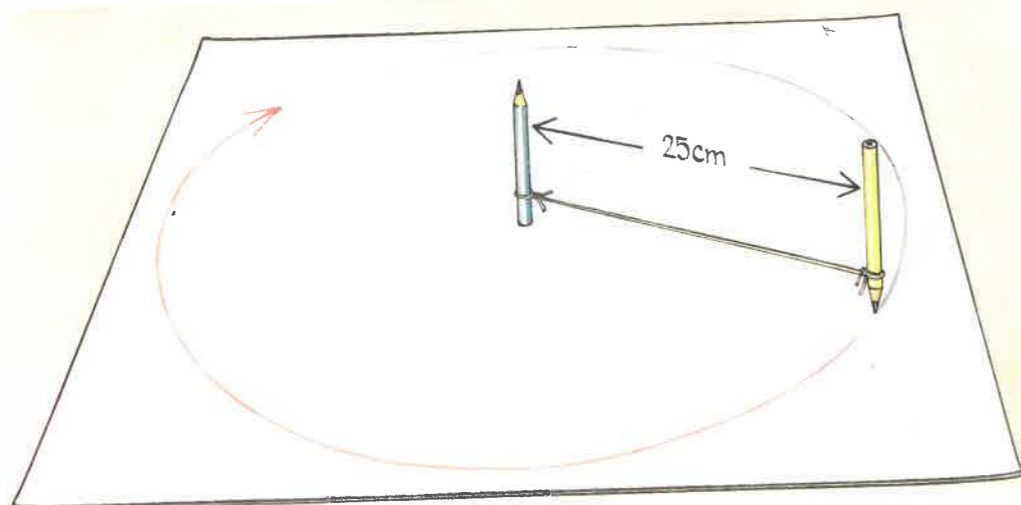
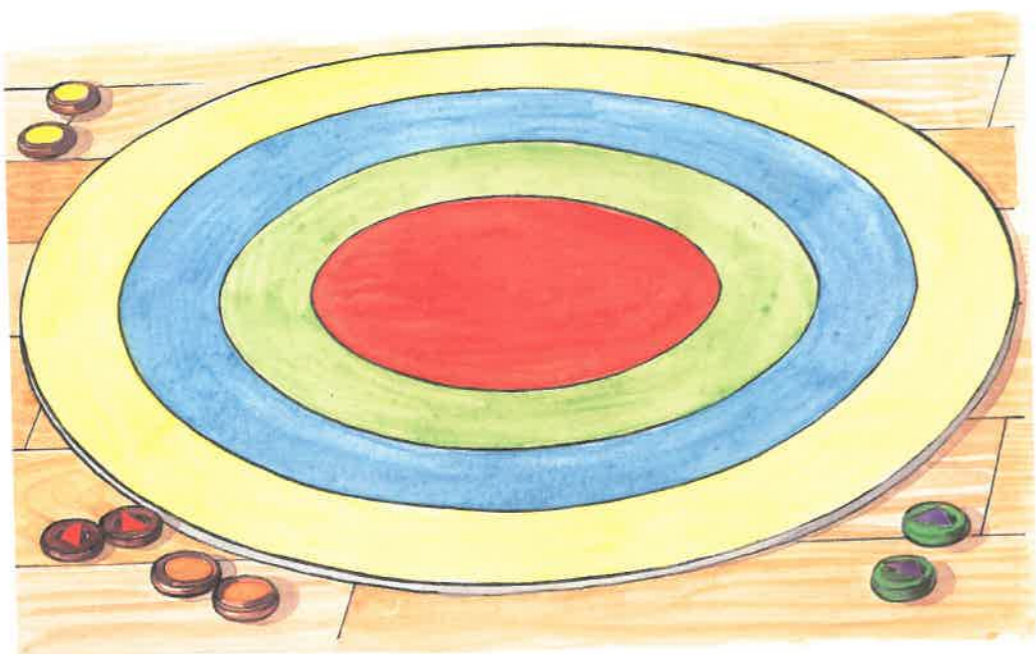
Ce jeu peut se dérouler sur le sol ou sur une table. Vous devez d'abord réaliser un plateau de jeu et confectionner les pions.

JEU DE PUCE

Age :
partir de 5 ans
Participants :
de 2 à 6

Matériel :

- un panneau en carton
- deux crayons
- du fil
- une règle
- de la peinture
- un pinceau
- douze boutons de taille identique
- des chutes de papier de couleur
- des ciseaux



1. Nouez un fil d'environ 30 cm à un crayon. A l'autre extrémité du fil, attachez un deuxième crayon. La distance entre les deux crayons doit être de plus ou

moins 25 cm. A l'aide d'une règle, localisez et marquez d'un point le centre du panneau en carton.

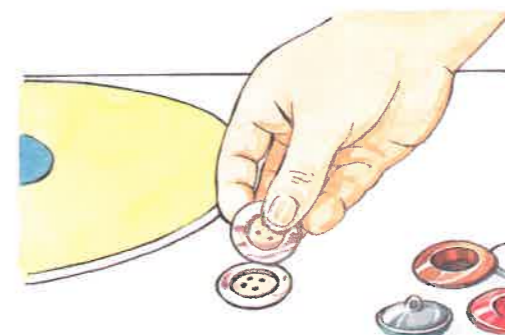
Un enfant tient ensuite fermement l'un des crayons, côté sans pointe, sur le repère, tandis qu'un autre trace un cercle avec le crayon opposé. Attention : pendant cette opération, le fil doit toujours rester bien tendu !



2. Raccourcissez à présent le fil d'environ 7 cm en y faisant un nœud, puis tracez un deuxième cercle de la même façon qu'au point 1. Répétez l'opération deux fois encore, de sorte que le plus petit des quatre cercles présente un diamètre d'environ 8 cm.



3. Peignez les anneaux ainsi obtenus avec de la gouache de différentes couleurs. Si vous le souhaitez, inscrivez sur chaque anneau un nombre de points déterminé (le plus élevé dans l'anneau central et le moins élevé dans l'anneau extérieur).



4. Pendant que la peinture sèche, cherchez douze boutons de forme identique, de 1,5 à 2 cm de diamètre, qui peuvent "sauter". Pour les tester, tenez fermement un bouton entre le bout des doigts et appuyez sur le bord d'un deuxième bouton. Si ce dernier fait un bond, les boutons conviennent au jeu.

5. Découpez à présent dans du papier de couleur douze petits triangles ou cercles, dont la taille est fonction de celle des boutons. Il vous en faut deux de chaque couleur, c'est-à-dire deux jaunes, deux verts et ainsi de suite. Collez un de ces petits repères de couleur sur chaque bouton et vos pions seront prêts. Vous pourrez commencer à jouer dès que le plateau de jeu sera sec.

RÈGLES DU JEU

Chaque joueur se voit remettre deux pions de même couleur. Pour commencer, déposez un bouton sur le bord extérieur du plus grand anneau. Faites-le sauter comme décrit ci-dessus. Le but est évidemment d'atteindre l'anneau central, mais le joueur qui enverra son bouton sur l'un des anneaux extérieurs marquera tout de même des points. Les enfants jouent à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre et chaque participant fait sauter son pion une fois par tour.

Si un bouton sort du plateau, le joueur doit passer une fois son tour. Vous pouvez soit fixer une durée déterminée pour la partie et compter les points obtenus à l'issue de celle-ci, soit définir un score à atteindre, le premier enfant qui y parvient remportant alors la partie.