

Prénom : _____

Date : _____

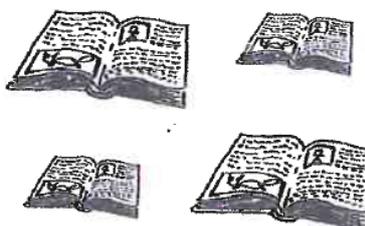
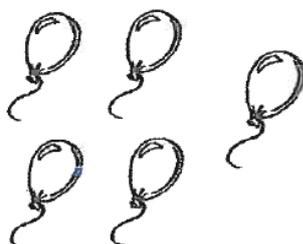
Compétence : utiliser le dénombrement pour constituer une collection d'une taille donnée ou pour réaliser une collection de quantité égale à la collection proposée.

Consigne: Celui qui a le plus de jetons gagne. Colorie à chaque fois le joueur qui gagne.

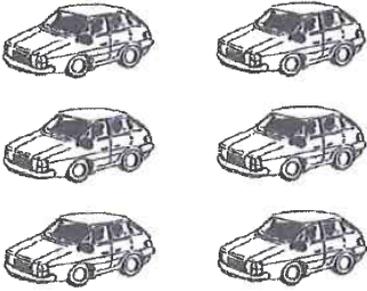
4

5

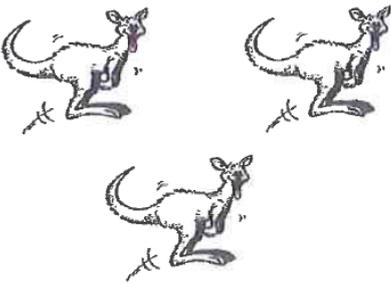
6



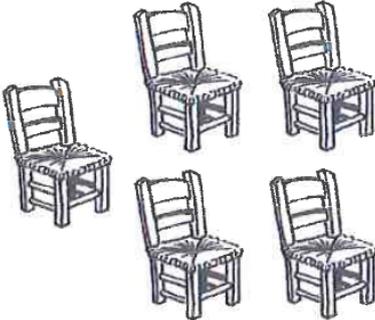
Consigne: Barre ce qui est en trop.

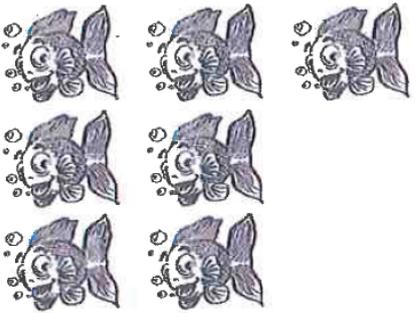
5	
---	---

2	
---	---

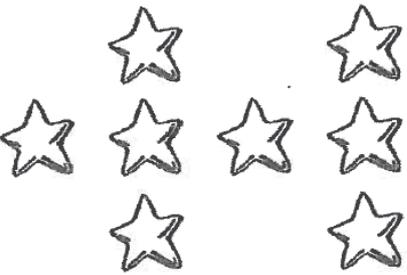
1	
---	--

6	
---	--

3	
---	---

5	
---	---

4	
---	---

6	
---	---