

Plouf dans l'eau !

Matériel :

- Le plateau de jeu.
- Les jetons (les « ronds » du plateau de jeu coloriés en vert et découpés pour symboliser les nénuphars).
- Un pion ou un personnage pour se déplacer sur le chemin.

But du jeu : Réciter la comptine numérique sans dire les nombres où se trouvent un nénuphar.

Règle du jeu :

Le joueur déplace le personnage. Quand le personnage passe sur une pierre, il faut dire le nombre à haute voix. Quand il passe sur un nénuphar, il faut dire le nombre « dans sa tête ».

Si le joueur se trompe, c'est « Plouf ! Dans l'eau ! ». Il faut recommencer.

Si le joueur réussit, il gagne 1 point.

Possibilités d'évolutions :

- Au début cacher 3 nombres qui ne se suivent pas, puis plus.
- Cacher plusieurs séries de 2 nombres successifs.
- Cacher des nombres face verte retournée (on ne voit plus le nombre).
- Dire les nombres avec nénuphars...

Quand on a bien joué, on peut faire la fiche.