

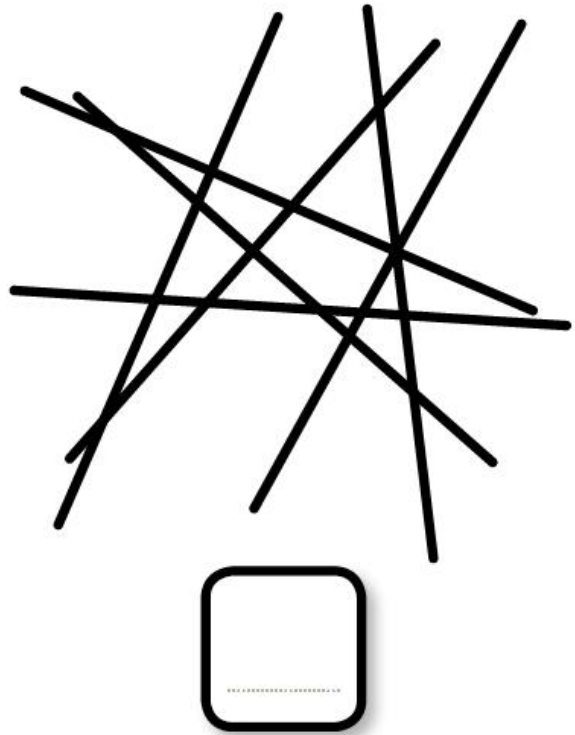
Prénom : _____

Date : _____

GÉOMÉTRIE	REPÉRER DES ALIGNEMENTS	Recherche
-----------	-------------------------	-----------

Objectif : Utiliser la règle comme instrument pour repérer des alignements.

Consigne : Ecris combien il y a de baguettes de mikado dans chaque paquet.



Complète le dessin pour reconstituer le jeu de Mikado



Prénom : _____

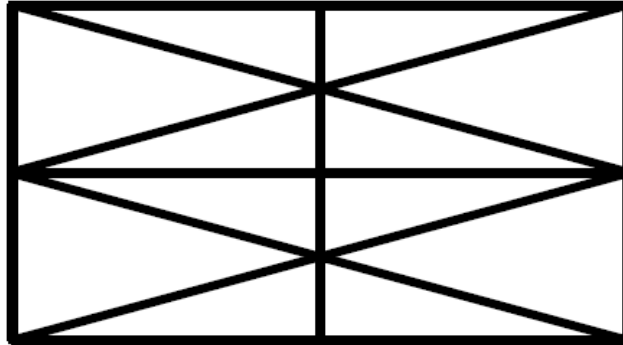
Date : _____

GÉOMÉTRIE	REPÉRER DES ALIGNEMENTS	Recherche
-----------	-------------------------	-----------

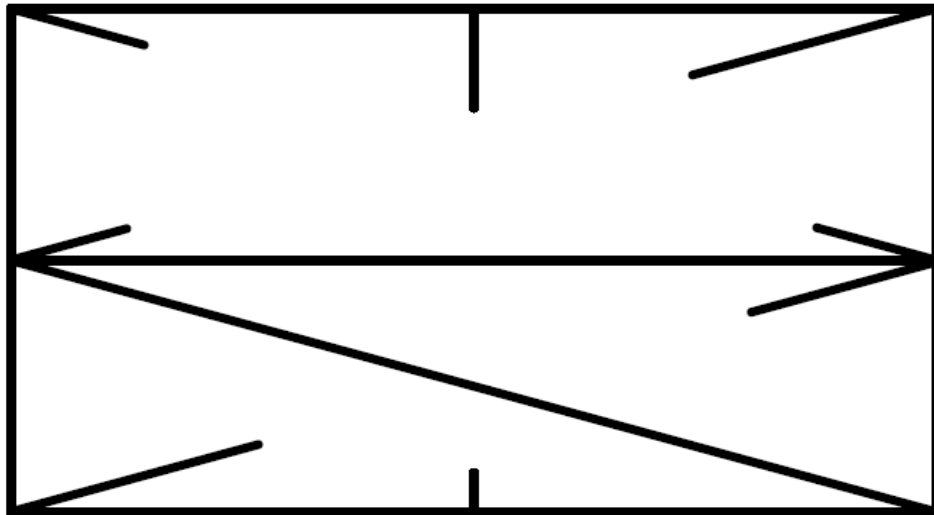
Objectif : Compléter des figures en repérant les points à relier.

Consigne : Observe bien le modèle et reproduis la figure d'abord à main levée, puis avec ta règle.

Modèle



Termine le tracé de la figure à main levée.



Termine le tracé de la figure avec ta règle.

