

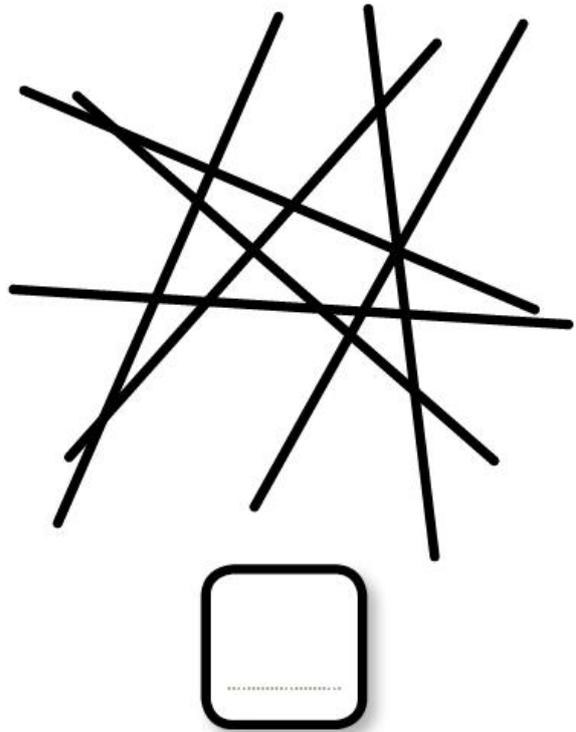
Prénom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

GÉOMÉTRIE	REPÉRER DES ALIGNEMENTS	Recherche
-----------	-------------------------	-----------

**Objectif :** Utiliser la règle comme instrument pour repérer des alignements.

**Consigne :** Ecris combien il y a de baguettes de mikado dans chaque paquet.



-----  
Complète le dessin pour reconstituer le jeu de Mikado



Prénom : \_\_\_\_\_

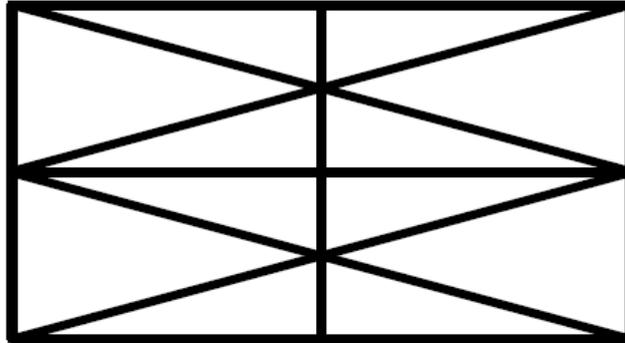
Date : \_\_\_\_\_

GÉOMÉTRIE	REPÉRER DES ALIGNEMENTS	Recherche
-----------	-------------------------	-----------

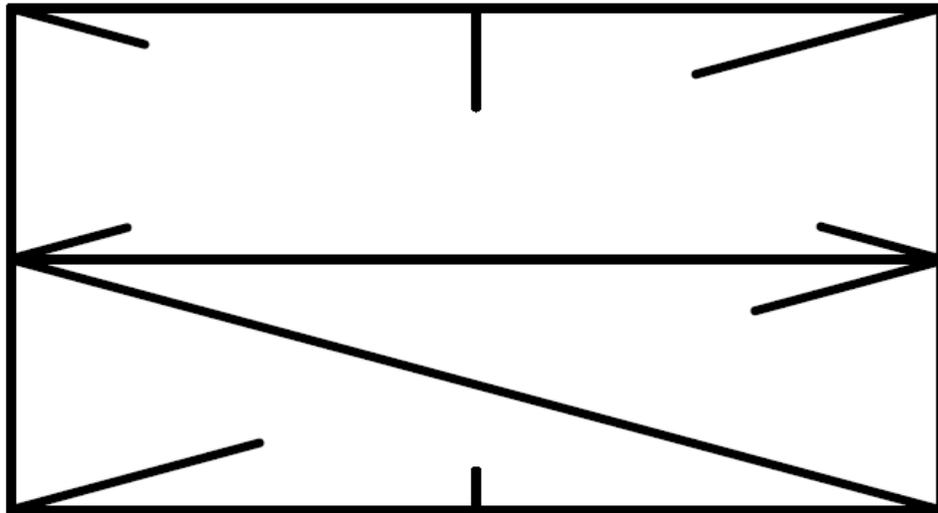
**Objectif : Compléter des figures en repérant les points à relier.**

Consigne : Observe bien le modèle et reproduis la figure d'abord à main levée, puis avec ta règle.

Modèle



Termine le tracé de la figure à main levée.



Termine le tracé de la figure avec ta règle.

